

# 12th IT'S SHOW TIME DARTS TOURNAMENT

## 参加出場枠

◎ダブルス・トーナメントはエントリー受付終了後、全エントリー・チームを以下の1~3の条件により順位付けいたします。その順位によってエントリー・レンジが確定いたします。

◎20歳未満のプレイヤーは、エントリーの際必ず「[誓約書](#)」に必要事項を記入・捺印の上ご提出ください。  
未成年プレイヤーはご入場からご退場までの間、未成年者の飲酒・喫煙防止の為未成年カードを首から下げていただきます。

## ダブルス・トーナメント【FAXエントリー】

8月28日(日)

164チーム(328名) → **192チーム(384名)増枠**

MasterLevel 701 -クィット -701 M.O (チーム上限RT 30)

Level 5 701 -クィット -701

Level 4 501 -クィット -501

Level 3 501 -クィット -501

Level 2 501 -クィット -501

Level 1 301 -クィット -301

シングルス A.B.C

8月28日(日)

ダブルスレンジエントリー者のみ

参加出場資格

**8月16日(火)19時までにエントリーしていただいたプレイヤーは座席を確保いたします!!**

**特典 ◆ 2組以上エントリーで テーブル席確保**

( \*テーブル席数には限りがあります、エントリー順の為、定員になり次第終了とさせていただきます。 )

**◆ 6組エントリーで 1組無料招待**

ダブルス 6000円/1Player (ゲーム代・お弁当代込み) MEN'S・LADY'S シングルス2500円

エントリー受付開始日

2022年7月15日(金) 正午13:00~

変更・修正・キャンセル締切日

2022年8月19日(金)19:00まで

エントリー受付締切日

2022年8月20日(土)24:00まで

エントリー・フィー振込期限

2022年8月23日(火)15:00まで

## 注意事項

※すべてのエントリーは設定枠数が埋まり次第受付終了とさせていただきます。  
設定枠を超えたエントリーにつきましては、自動的にキャンセル待ち状態となりますので予めご注意ください。  
※キャンセル・変更は、すべてFAXにて行って下さい。  
また、キャンセル受付締切日以降にキャンセルされる場合、またトーナメント会場に来場されなかった場合、エントリー・フィーの返却はされませんので予めご了承下さい。  
※代替プレイヤーのご利用はできませんので予めご了承下さい。  
また、エントリー受付締切日以降のプレイヤー変更は、いかなる場合であってもお受けできませんので予めご了承下さい。

# マッチ・フォーマット

## ダブルス RANGE

MasterLevel 701 -クリケット -701 M.O (チーム上限RT 30)

Level 5 701 -クリケット -701

Level 4 501 -クリケット -501

Level 3 501 -クリケット -501

Level 2 501 -クリケット -501

Level 1 301 -クリケット -301

## トーナメント・フォーマット

### ダブルス・トーナメント

#### ◆予選ラウンド

◆ラウンドロビン1ブロック = 3~4チーム ◆ゲーム内容 各レベル 01とクリケットによるメドレー(2 out of 3 games)

#### ◆先攻の決め方

1leg目 = ジャンケンコークにて決定 2leg目 = 1leg目の敗者が先攻(負先) 3leg目 = ジャンケンコークにて決定

◆決勝トーナメント出場条件 各ラウンドロビンの勝利数上位2チーム

※同勝利数が2チーム以上いる場合

1. 勝利数が同じ場合……勝ち Leg 数の多い方が上位
2. 1の時、勝ち Leg 数が同じ場合……負け Leg 数の少ない方が上位
3. 2の時、負け Leg 数が同じ場合……直接対決の勝者が上位
4. 3の時、直接対決で決定しない場合……ダブルスカウントアップにて決定

◆勝敗 01 GAME は、最終ラウンドで両チーム共にフィニッシュしなかった場合、代表者により、ジャンケンコークによって勝敗を決定します。

クリケットは、最終ラウンドで両チーム共にフィニッシュしなかった場合、

得点の高いチームの勝利となります。同点の場合は01同様、コークにより勝敗を決定。

#### ◆ダブルストーナメント(決勝トーナメント)◆

◆シングルイリミネーション(Looser 無し)

◆ゲーム内容 予選同内容 各レベル 01とクリケットによるメドレー(2 out of 3 games)

◆先攻の決め方 1leg目 = ジャンケンコークにて決定

2leg目 = 1leg目の敗者が先攻(負先)

3leg目 = ジャンケンコークにて決定

◆勝敗 ダブルス予選ラウンドロビンと同様

## シングルス

シングルス A	701-クリケット-701	Open in/Master out
シングルス B	501-クリケット-501	Open in/Open out
シングルス C	301-クリケット-301	Open in/Open out

### シングルス A.B.C

◎シングル・エリミネーション・トーナメント形式

◎すべての試合は、2レグ先取で勝利

### レーティング検証

本トーナメントではレーティング検証を実施させていただきます。ダブルス・トーナメント(最上位レンジを除く)では、申し出があった場合にレーティング検証を実施させていただきます。本トーナメントの個人レーティングが、提出された個人レーティングを6ポイント以上上回った場合、その該当チームは失格となります。レーティング検証は下記の時点で行います。

#### ①予選ラウンド・ロビン各試合終了時

※予選ラウンド・ロビン内において失格チームが出た場合は、同ロビン内の3位または4位のチームが繰り上げ通過となります。

#### ②ベスト8の各試合終了までの決勝トーナメント

※決勝トーナメント内において失格チームが出た場合は、繰り上げ通過はございません。レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者などからの一切の異議申し立てをお受けいたしませんので予めご了承下さい。また、本トーナメントへのエントリーをもって、上記内容に同意したものとみなします。

各ゲーム設定  
ゲーム：301 | 501 | 701 | クリケット  
ラウンド：10R | 15R | 15R | 15R

#### 01 ゲーム勝利条件

先攻・後攻にかかわらず、設定ラウンド内に先にフィニッシュ(ゼロに)したチーム  
コークにより勝利したチーム ※該当レグの先攻・後攻の順番で行います。

#### クリケット勝利条件

先攻・後攻にかかわらず、設定ラウンド内にすべてのクリケット・ナンバーをクローズし  
かつ点数が同じかまたは高いチーム 最終ラウンド終了時に点数の高いチーム  
コークによって勝利したチーム ※該当レグの先攻・後攻の順番で行います

#### コーク

①該当レグに出場するプレイヤーが行う

②すべてビット数によって決定

③ビット数が同数の場合は、先攻・後攻を交替して再コーク

④ダーツが刺さったままの状態でもコーク

※先に投げたチームのダーツが、インナー・ブルの真ん中に刺さった場合のみ  
次のチームはダーツを抜くことができます。必ず両チームでビット数を確認して下さい。

#### 予選ラウンド・ロビンの 失格等による対戦相手 のポイント

①当日の受付未完了のチームが所属するブロック該当チームのすべての試合を無効とする

②体調不良等により途中棄権するチームが所属するブロック

→すでに終了した試合は有効、該当チームも未完了の試合は、対戦相手が不戦勝となりストレート勝ちとする

③代替プレイヤーの出場などにより失格するチームが所属するブロック

→該当チームの試合は、完了・未完了に問わずすべて無効とする

①1レグ目および最終レグの先攻・後攻は、すべてじゃんけん&コークで決定。2レグ目はすべて敗者チームが先攻。但し、1レグ目・2レグ目を連取されたチームは、最終レグは自動的に先攻とする。

②前のプレイヤーがプレイヤー・チェンジ・ボタンを押し忘れ、次のプレイヤーが投てきをした場合、刺さっているダーツは有効とし、プレイヤー・チェンジ・ボタンを押した後カウント。但し、刺さらなかったダーツは無効とする。

#### スロー順およびプレイヤーチェンジ

③プレイヤーによってゲーム設定およびゲーム内容を誤って開始した場合、その誤ったゲームを無効とし、改めて正確なゲーム設定およびゲーム内容を選択して再スタート。但し、その該当ゲームが終了した場合はその勝敗を正当なものとし、その結果を無効としない。

④クリケットゲーム中、1st/2ndのプレイヤーの投てきの順番は変更できない。

## 試合中のトラブル

- ①停電やマシントラブルにより、ゲームの継続が不可能となった場合、両者合意の上スコアの復元を行い、ゲームを再開となります。
- ②停電やマシントラブルにより、ゲームの復元が不可能となった場合、中断されたゲーム内容や先攻後攻は変更せず、やり直しとなります。
- ③マシントラブルおよび参加者同士のトラブルにより中断が発生した場合、参加者同士で解決を図らず、速やかにコントロールまたは近くの運営スタッフに問い合わせください。

## 試合開始および、選手呼び出し

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはくれぐれもご注意ください。トーナメントの円滑なる運営・進行の為、以下の行為等を禁止いたします。

- ①20歳未満の方の飲酒・喫煙
- ②飲酒運転および酒気帯び運転のおそれがあるにもかかわらず、自動車および原動付自転車を使用した方のご入場
- ③ダーツをするのに相応しくない服装でのご入場
- ④会場内外での暴力行為および会場内外の備品損壊
- ⑤試合中あるいは応援の際の、誹謗・中傷、ヤジ・罵声
- ⑥ IT'S SHOW TIME DARTS TOURNAMENT およびその認定者以外の方の、トーナメント・エリアでの写真撮影およびビデオ撮影
- ⑦トーナメント・エリアでの携帯電話の使用
- ⑧会場への飲食物の持ち込み(発見次第回収させていただきます)  
※エントリー店舗全体責任となる場合がございます。
- ⑨喫煙エリア以外での喫煙およびステージ上での飲食
- ⑩試合中の空き台を使用した練習
- ⑪提出したプレイヤーエントリー用紙の内容の虚偽申告
- ⑫あらゆる試合の結果を賭博の対象とし、その行為へ参加する事
- ⑬その他 IT'S SHOW TIME DARTS TOURNAMENT が主観的かつ自主的に、トーナメントの調和と進行の妨げまたはその可能性があるかと判断する行為

## 会場内においてのお願い

会場内の座席などに貴重品を置いたまま、お席を離れないようお願いいたします。

会場内で発生した盗難に関しましては、IT'S SHOW TIME DARTS TOURNAMENT は一切の責任を負いかねますので予めご了承下さい。

会場内は飲食物の持ち込みは禁止です。発見した場合は、即回収させていただきます。

また、回収した商品の代金等の補償はいたしかねますので、予めご了承下さい。

会場内で急病人が出た場合は、直ちにお近くのスタッフまでご連絡下さい。

## 写真撮影物の権利

本トーナメントにかかわる写真等撮影物の権利(肖像権)は、IT'S SHOW TIME DARTS TOURNAMENT に属するものといたします。

## <お車でご来場の時は>

**大阪市内から**⇒ 内環状線から花博通へ入り、「中央第2駐車場」へ

高速道路は、阪神高速守口線森小路ランプから国道163号経由で花博通へ

**北大阪、南大阪、京都方面から**⇒ 一般道の場合は中央環状線から花博通に入り「中央第1駐車場」へ

高速道路の場合、近畿自動車道を北方面は門真ICから、南方面は大東鶴見ICから出てください。

第二京阪道は第二京阪門真ICから出てください。

## <電車でご来場の時は> 地下鉄鶴見緑地線（鶴見緑地）駅 出口より徒歩2分

**大阪駅前** 大阪シティバス36号系統（約35分）**諸口バス停** 徒歩すぐ

**都島駅** 大阪シティバス45号系統（約25分）**鶴見緑地西バス停**徒歩すぐ

**守口市駅** 京阪バス19号系統（約18分）**鶴見緑地バス停** 徒歩すぐ



## ◆大会運営

問い合わせ GEO.MIYABI TEL 06-4256-2380 19:00 ~ 3:00

M'S GAME FACTORY エムズゲーム 10:00 ~ 18:00

大阪市住之江区南港中5-6-22 504 TEL 06-7410-3885 FAX 06-7410-3885

〒538-0036 大阪市鶴見区緑地公園（花博記念公園鶴見緑地内）

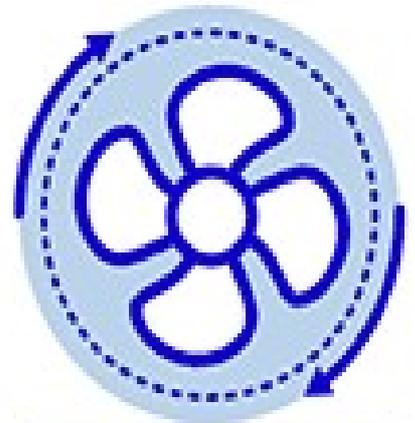
# 新型コロナウイルス感染予防の取り組み



入館者の検温



座席間隔を空ける



換気の徹底



マスクの着用



消毒液の設置



校内の消毒

IT'S SHOW TIME では、

来場者様に安心・安全に楽しんでいただけるよう

感染防止策に努めております。（マスクの着用をお願いします。）

入場時検温に於いて、37.5 度以上の方は入場出来ません

感染防止策にご協力いただきますようお願い致します。